

# CURSO DE DISEÑO GRÁFICO

## TEMARIO PHOTOSHOP

### GENÉRICO

#### 1. IMÁGENES VECTORIALES Y DE MAPA DE BITS

Posibilidades de Illustrator y Photoshop.

¿Que es un imagen vectorial? Propiedades.

¿Que es una imagen de mapa de bits? Propiedades

### PHOTOSHOP

#### 2. FUNDAMENTOS DE PHOTOSHOP

Interfaz de Photoshop.

Generalidades del trabajo con imágenes.

Tamaño de imagen y resolución.

Resolución de impresora.

Canales: que son y para que se usan.

Profundidad de color.

#### 3. MODELOS Y MODOS DE COLOR

Cambios de modo.

RGB.

CMYK

Escala de grises.

Duotono.

Color indexado.

Paletas de color y muestras.

#### 4. OBTENCIÓN DE IMÁGENES

Escaneado de imágenes.

Tratamiento de imágenes digitales.

Ajustes básicos: tono y contraste.

Ajustar el tono general de la imagen: niveles y curvas.

Cambiar el tamaño y la resolución.

#### 5. PREPARACIÓN DE IMÁGENES PARA LA WEB

Optimizar las imágenes.

Formatos de archivo.

Guardar para la web.

## **6. FOTOMONTAJES**

Redimensionado de imágenes.  
Rotación y transformación de imágenes.  
Paleta capas.  
Efectos de capa.  
Paleta historia.

## **7. RETOQUE DE IMÁGENES**

Reparar imágenes deterioradas.  
Blanco y negro.  
Uso de los duotonos.

## **8. TRABAJO CON TEXTO**

Texto en photoshop.  
Paleta párrafo y caracter.

## **9. MÉTODOS DE SELECCIÓN**

Las selecciones.  
Herramientas de selección.  
Métodos de selección.  
Selecciones y trazados.

## **10. EDICIÓN DE IMÁGENES**

Ajustes de color.  
Cambio selectivo de color.  
Variaciones.  
Paleta historia: Instantáneas.

## **11. OPTIMIZAR EL TRABAJO**

Paleta acciones  
Trabajo por lotes

## **12. IMPRESIÓN DE IMÁGENES**

Preparar imágenes para la imprenta.  
Formatos de archivo.  
Guardar el trabajo.  
Métodos de impresión: offset, serigrafía, tampografía, reprografía, estampado,

# **CURSO DE DISEÑO GRÁFICO TEMARIO ILLUSTRATOR**

## **GENÉRICO**

### **1. IMÁGENES VECTORIALES Y DE MAPA DE BITS**

Posibilidades de Illustrator y Photoshop.

¿Que es un imagen vectorial? Propiedades.

¿Que es una imagen de mapa de bits? Propiedades

## **ILLUSTRATOR**

1. Introducción a Illustrator.
2. Operaciones básicas
3. Crear objetos
4. Trabajar con objetos
5. Importar y exportar archivos
6. Aplicar rellenos
7. Aplicar bordes.
8. Organizar objetos.
9. Soldar, fusionar, recortar.
10. Transformar objetos.
11. Dibujar libremente.
12. Aplicar efectos.
13. Trabajar con textos.
14. Impresión y preimpresión.
15. Proyecto individual.